

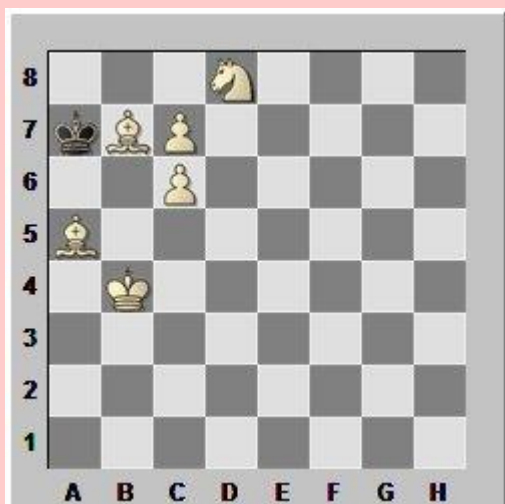
Name: _____

Problem-Nr. 01-A

Dr. Werner Speckmann

(*Dortmund, Donnerstag, den 21. August 1913
†Hamm, Freitag, den 23. Februar 2001)

Shakmaty v. SSSR (Chess in USSR)  1965



Weiß zieht und setzt in **2 Zügen** schach-matt.

(Schlüssel-Zug 2 Punkte + Matt-Zug 1 Punkt)

Lösung: _____

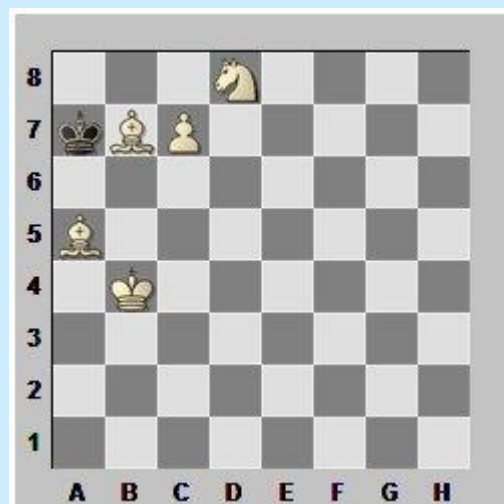
Punkte: ___ / 3 Punkte

Problem-Nr. 01-B

Dr. Werner Speckmann

(*Dortmund, Donnerstag, den 21. August 1913
†Hamm, Freitag, den 23. Februar 2001)

Shakmaty v. SSSR (Chess in USSR)  1965



Weiß zieht und setzt in **2 Zügen** schach-matt.

(Schlüssel-Zug 2 Punkte + Matt-Zug 1 Punkt)

Lösung: _____

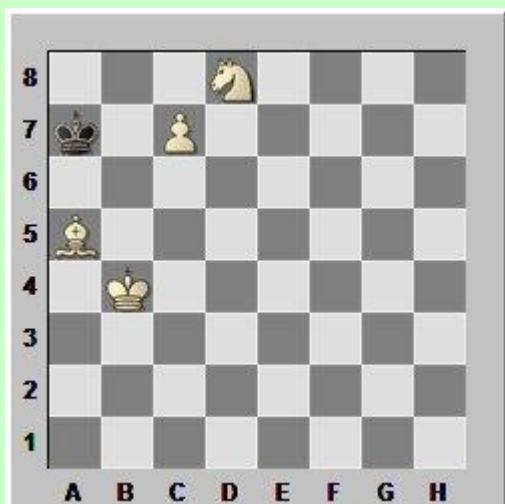
Punkte: ___ / 3 Punkte

Problem-Nr. 01-C

Dr. Werner Speckmann

(*Dortmund, Donnerstag, den 21. August 1913
†Hamm, Freitag, den 23. Februar 2001)

Shakmaty v. SSSR (Chess in USSR)  1965



Weiß zieht und setzt in **2 Zügen** schach-matt.

(Schlüssel-Zug 2 Punkte + Matt-Zug 1 Punkt)

Lösung: _____

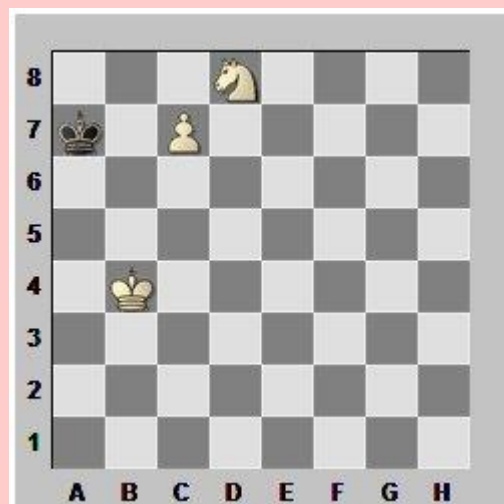
Punkte: ___ / 3 Punkte

Problem-Nr. 01-D

Dr. Werner Speckmann

(*Dortmund, Donnerstag, den 21. August 1913
†Hamm, Freitag, den 23. Februar 2001)

Shakmaty v. SSSR (Chess in USSR)  1965



Weiß zieht und setzt in **2 Zügen** schach-matt.

(Schlüssel-Zug 2 Punkte + Matt-Zug 1 Punkt)

Lösung: _____

Punkte: ___ / 3 Punkte

Name: _____

Problem-Nr. 02-A

Position aus einem Zweizüger nach 1. ♖f4x ♗d3! (droht 2. #?) von ...

Frank Fiedler

(*Mügeln, Freitag, den 18. Oktober 1957)

Schach  September 2016



Weiß zieht und setzt in **1 Zug** schach-matt.

(Schlüssel-Zug: 2 Punkte)

Lösung: _____

Punkte: ___ / 2 Punkte

Problem-Nr. 02-B

Position aus einem Zweizüger nach 1. ♖f4x ♗d3! ♜b8x ♘a6 2. #? von ...

Frank Fiedler

(*Mügeln, Freitag, den 18. Oktober 1957)

Schach  September 2016



Weiß zieht und setzt in **1 Zug** schach-matt.

(Schlüssel-Zug: 2 Punkte)

Lösung: _____

Punkte: ___ / 2 Punkte

Problem-Nr. 02-C

Position aus einem Zweizüger nach 1. ♖f4x ♗d3! ♜f5-e7 2. #? von ...

Frank Fiedler

(*Mügeln, Freitag, den 18. Oktober 1957)

Schach  September 2016



Weiß zieht und setzt in **1 Zug** schach-matt.

(Schlüssel-Zug: 2 Punkte)

Lösung: _____

Punkte: ___ / 2 Punkte

Problem-Nr. 02-D

Position aus einem Zweizüger nach 1. ♖f4x ♗d3! ♜f5-g7 2. #? von ...

Frank Fiedler

(*Mügeln, Freitag, den 18. Oktober 1957)

Schach  September 2016



Weiß zieht und setzt in **1 Zug** schach-matt.

(Schlüssel-Zug: 2 Punkte)

Lösung: _____

Punkte: ___ / 2 Punkte

Name: _____

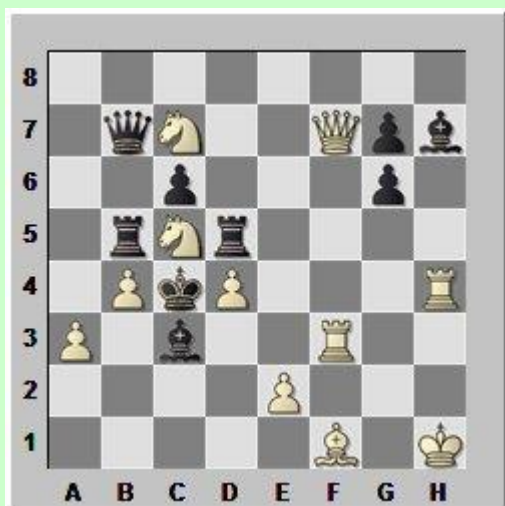
Problem-Nr. 03-A

Position aus einem Zweizüger nach dem Satzspiel 1. ... ♖a1-c3 2. #? von ...

Vasil Dyachuk

(*Ukraine 🇺🇦 Samstag, den 25. März 1972)

The Problemist 🇬🇧 Juli 2016



Weiß zieht und setzt in **1 Zug** schach-matt.

(Schlüssel-Zug: 2 Punkte)

Lösung: _____

Punkte: ___ / 2 Punkte

Problem-Nr. 03-B

Position aus einem Zweizüger nach 1. ♖c7-e6! (droht 2. #?) von ...

Vasil Dyachuk

(*Ukraine 🇺🇦 Samstag, den 25. März 1972)

The Problemist 🇬🇧 Juli 2016



Weiß zieht und setzt in **1 Zug** schach-matt.

(Schlüssel-Zug: 2 Punkte)

Lösung: _____

Punkte: ___ / 2 Punkte

Problem-Nr. 03-C

Position aus einem Zweizüger nach 1. ♖c7-e6! ♜d5x♗d4 2. #? von ...

Vasil Dyachuk

(*Ukraine 🇺🇦 Samstag, den 25. März 1972)

The Problemist 🇬🇧 Juli 2016



Weiß zieht und setzt in **1 Zug** schach-matt.

(Schlüssel-Zug: 2 Punkte)

Lösung: _____

Punkte: ___ / 2 Punkte

Problem-Nr. 04-A

Position aus einem Zweizüger nach 1. ♖f6-d5! (droht 2. #?) von ...

Zoran Gavrilovski

(*Mazedonien 🇲🇰 Samstag, den 24. Februar 1968)

2. Preis - *The Macedonian Problemist* 🇲🇰 2014



Weiß zieht und setzt in **1 Zug** schach-matt.

(Schlüssel-Zug: 2 Punkte)

Lösung: _____

Punkte: ___ / 2 Punkte

Name: _____

Problem-Nr. 04-B

Position aus einem Zweizüger
nach 1. ♘f6-d5! ♙e5x♖d4 2. #? von ...

Zoran Gavrilovski

(*Mazedonien 🏆 Samstag, den 24. Februar 1968)

2. Preis - The Macedonian Problemist 🏆 2014



Weiß zieht und setzt in **1 Zug** schach-matt.

(Schlüssel-Zug: 2 Punkte)

Lösung: _____

Punkte: ___ / 2 Punkte

Problem-Nr. 04-C

Position aus einem Zweizüger
nach 1. ♘f6-d5! ♜b4x♖d4 2. #? von ...

Zoran Gavrilovski

(*Mazedonien 🏆 Samstag, den 24. Februar 1968)

2. Preis - The Macedonian Problemist 🏆 2014



Weiß zieht und setzt in **1 Zug** schach-matt.

(Schlüssel-Zug: 2 Punkte)

Lösung: _____

Punkte: ___ / 2 Punkte

Problem-Nr. 04-D

Position aus einem Zweizüger
nach 1. ♘f6-d5! ♙g8-f7 2. #? von ...

Zoran Gavrilovski

(*Mazedonien 🏆 Samstag, den 24. Februar 1968)

2. Preis - The Macedonian Problemist 🏆 2014



Weiß zieht und setzt in **1 Zug** schach-matt.

(Schlüssel-Zug: 2 Punkte)

Lösung: _____

Punkte: ___ / 2 Punkte

Problem-Nr. 04-E

Position aus einem Zweizüger
nach 1. ♘f6-d5! ♙h8-f6 2. #? von ...

Zoran Gavrilovski

(*Mazedonien 🏆 Samstag, den 24. Februar 1968)

2. Preis - The Macedonian Problemist 🏆 2014



Weiß zieht und setzt in **1 Zug** schach-matt.

(Schlüssel-Zug: 2 Punkte)

Lösung: _____

Punkte: ___ / 2 Punkte

Name: _____

Problem-Nr. 04-F

Position aus einem Zweizüger
nach 1. ♖f6-d5! ♜c7x♞d5 2. #? von ...

Zoran Gavrilovski

(*Mazedonien 🇲🇰 Samstag, den 24. Februar 1968)

2. Preis - The Macedonian Problemist 🇲🇰 2014



Weiß zieht und setzt in **1 Zug** schach-matt.

(Schlüssel-Zug: 2 Punkte)

Lösung: _____

Punkte: ___ / 2 Punkte

Problem-Nr. 04-G

Position aus einem Zweizüger
nach 1. ♖f6-d5! ♜c7x♞e6 2. #? von ...

Zoran Gavrilovski

(*Mazedonien 🇲🇰 Samstag, den 24. Februar 1968)

2. Preis - The Macedonian Problemist 🇲🇰 2014



Weiß zieht und setzt in **1 Zug** schach-matt.

(Schlüssel-Zug: 2 Punkte)

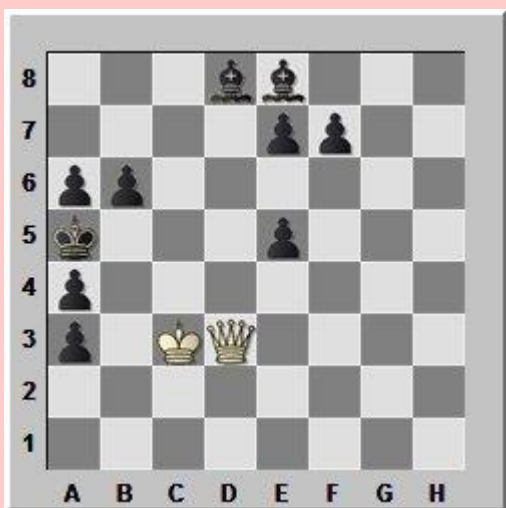
Lösung: _____

Punkte: ___ / 2 Punkte

Problem-Nr. 05

Anonymus

1. Preis - Tägliche Rundschau 🇩🇪 1909



Weiß zieht und setzt in **2 Zügen** schach-matt.

(Schlüssel-Zug 2 Punkte
+ Drohung 1 Punkt
+ jeder weitere weiße Zug 1 Punkt)

Lösung:

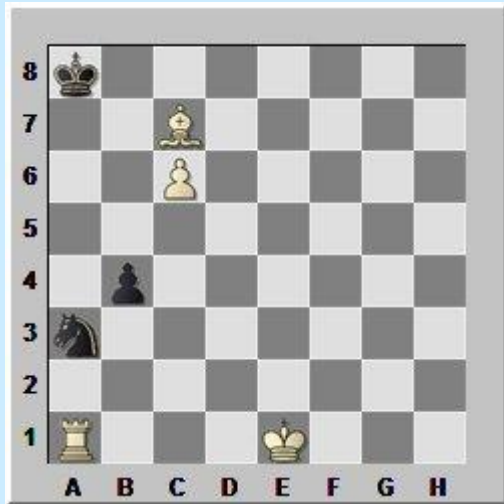
Punkte: ___ / 6 Punkte

Name: _____

Problem-Nr. 06

C. G. Rains

Chess Amateur 🇩🇪 1930



Weiß zieht und setzt in **3 Zügen** schach-matt.

(Schlüssel-Zug 2 Punkte
+ jeder weitere weiße Zug 1 Punkt)

Lösung:

Punkte: ___ / 6 Punkte

Problem-Nr. 07

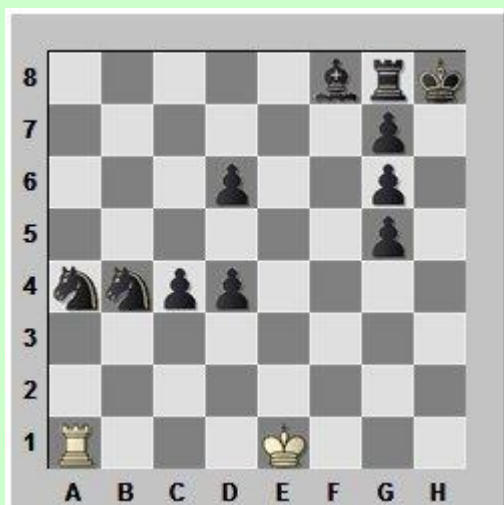
Gustav-Herbert Hultberg

(*Schweden 🇸🇪

Donnerstag, den 27. Januar 1910

†Dienstag, den 16. Mai 1995)

Polistidningen 🇸🇪 1941



Weiß zieht und setzt in **4 Zügen** schach-matt.

(Schlüssel-Zug 2 Punkte
+ jeder weitere weiße Zug 1 Punkt)

Lösung:

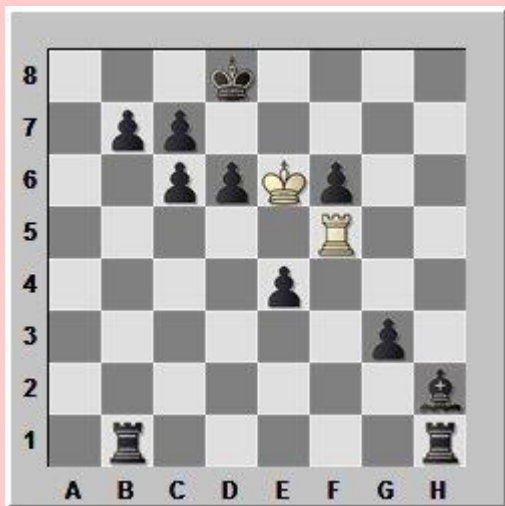
Punkte: ___ / 5 Punkte

Name: _____

Problem-Nr. 08

Josef Satura

2. Preis - Die Schwalbe  1973



Weiß zieht und setzt in **5 Zügen** schach-matt.

(Schlüssel-Zug 2 Punkte
+ jeder weitere weiße Zug 1 Punkt)

Lösung:

Punkte: ___ / 6 Punkte

Problem-Nr. 09

Eeltje Visserman

(*Blokzijl, Overijssel, Niederlande )

Dienstag, den 24. Januar 1922

†Den Haag, Südholland, Niederlande )

Donnerstag, den 23. März 1978)

1. Preis - The Problemist  1964



Weiß zieht und setzt in **2 Zügen** schach-matt.

(Schlüssel-Zug 2 Punkte
+ Drohung 1 Punkt
+ jeder weitere weiße Zug 1 Punkt)

Lösung:

Punkte: ___ / 7 Punkte

Löse-Blatt

- Problem-Nr. 01-A: 1. ♘c7-c8=♗+! - 2 Punkte ♙a7-b8 2. ♘c6-c7# - 1 Punkt Modell-Matt!
 Problem-Nr. 01-B: 1. ♘c7-c8=♙! - 2 Punkte ♙a7-b8 2. ♗d8-c6# - 1 Punkt Modell-Matt!
 Problem-Nr. 01-C: 1. ♘c7-c8=♗! - 2 Punkte ♙a7-a6 2. ♗c8-a8# - 1 Punkt
 Problem-Nr. 01-D: 1. ♘c7-c8=♗! - 2 Punkte ♙a7-b6 2. ♗c8-b7# - 1 Punkt

Punkte gesamt Problem-Nr. 01: 12 Punkte

- Problem-Nr. 02-A: 1. ♗d3-b4# - 2 Punkte
 Problem-Nr. 02-B: 1. ♗e8-a8# - 2 Punkte
 Problem-Nr. 02-C: 1. ♗f7-d8# - 2 Punkte
 Problem-Nr. 02-D: 1. ♗f7-e5# - 2 Punkte

Punkte gesamt Problem-Nr. 02: 8 Punkte

- Problem-Nr. 03-A: 1. ♘e2-e3# - 2 Punkte
 Problem-Nr. 03-B: 1. ♘e2-e4# - 2 Punkte
 Problem-Nr. 03-C: 1. ♗e6-c7# - 2 Punkte

Punkte gesamt Problem-Nr. 03: 6 Punkte

- Problem-Nr. 04-A: 1. ♗f8x♙f4# - 2 Punkte
 Problem-Nr. 04-B: 1. ♘d2-c3# - 2 Punkte
 Problem-Nr. 04-C: 1. ♗f8-d6# - 2 Punkte
 Problem-Nr. 04-D: 1. ♗f8x♙h8# - 2 Punkte
 Problem-Nr. 04-E: 1. ♗f8x♙f6# - 2 Punkte
 Problem-Nr. 04-F: 1. ♗d4x♙d5# - 2 Punkte
 Problem-Nr. 04-G: 1. ♗g5-f3# - 2 Punkte

Punkte gesamt Problem-Nr. 04: 14 Punkte

Problem-Nr. 05:

1. ♗d3-d2! - 2 Punkte (droht 2. ♗c3-c4# - 1 Punkt) ♙a5-b5 2. ♗d2-d5# - 1 Punkt
 1. ... ♙e8-b5 2. ♗c3-c2# - 1 Punkt Modell-Matt!
 1. ... ♙b6-b5 2. ♗d2x♙d8# - 1 Punkt Modell-Matt!

Punkte gesamt Problem-Nr. 05: 6 Punkte

Problem-Nr. 06:

1. ♘c7-b6! - 2 Punkte ♙a8-b8 2. 0-0-0 - 1 Punkt ~ 3. ♗d1-d8# - 1 Punkt (Modell-Matt!)
 1. ... ♙b4-b3 2. ♗b6-c7 - 1 Punkt ~ 3. ♗a1x♙a3# - 1 Punkt Modell-Matt!

Punkte gesamt Problem-Nr. 06: 6 Punkte

Problem-Nr. 07:

1. ♗e1-d2! - 2 Punkte (droht 2. ♗a1-h1# Modell-Matt!) ♙c4-c3+
 2. ♗d2-e2 - 1 Punkt (droht 3. ♗a1-h1# Modell-Matt!) ♙d4-d3+
 3. ♗e2-f2 - 1 Punkt ~ 4. ♗a1-h1# - 1 Punkt Modell-Matt!

Punkte gesamt Problem-Nr. 07: 5 Punkte

Problem-Nr. 08:

1. ♗f5-a5! - 2 Punkte (droht 2. ♗a5-a8# Modell-Matt!) ♙b1-a1
 2. ♗a5-h5 - 1 Punkt (droht 3. ♗h5-h8# Modell-Matt!) ♙h2-g1
 3. ♗h5x♙h1 - 1 Punkt (droht 3. ♗h1-h8# Modell-Matt!) ♙g1-h2
 4. ♗h1x♙a1 - 1 Punkt ~ 5. ♗a1-a8# - 1 Punkt Modell-Matt!

Punkte gesamt Problem-Nr. 08: 6 Punkte

Problem-Nr. 09:

1. ♗f5-d3! - 2 Punkte (droht 2. ♗h2-e2# - 1 Punkt)
 1. ... ♗e3x♙d3 2. ♗d6-c4# - 1 Punkt 1. ... ♗e3x♙f3 2. ♗e6-g5# - 1 Punkt
 1. ... ♗c3x♙d3 2. ♗e6-d4# - 1 Punkt 1. ... ♙g4x♙f3 2. ♗d6-f5# - 1 Punkt

Punkte gesamt Problem-Nr. 09: 7 Punkte

**Gesamt-Punkt-Zahl: 12 Punkte + 8 Punkte + 6 Punkte + 14 Punkte + 6 Punkte
 + 6 Punkte + 5 Punkte + 6 Punkte + 7 Punkte = 70 Punkte**

Endstand

Nr.	Name	Punkte	Zeit	Platz
01	_____	_____	_____	_____

02	_____	_____	_____	_____
03	_____	_____	_____	_____
04	_____	_____	_____	_____
05	_____	_____	_____	_____
06	_____	_____	_____	_____
07	_____	_____	_____	_____
08	_____	_____	_____	_____
09	_____	_____	_____	_____
10	_____	_____	_____	_____
11	_____	_____	_____	_____
12	_____	_____	_____	_____
13	_____	_____	_____	_____
14	_____	_____	_____	_____
15	_____	_____	_____	_____