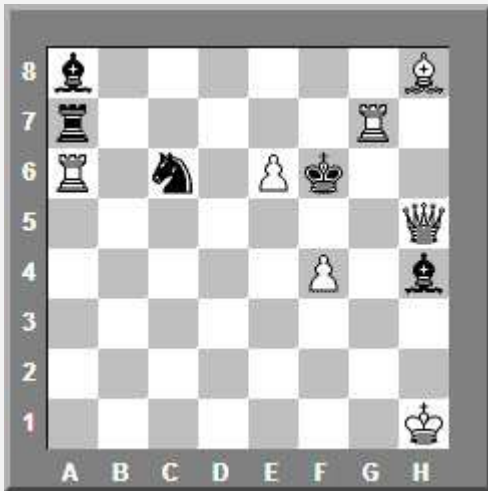


Probleme ausgewählt von **Udo Marks**

Gesamt: 31 Punkte

Name: _____

Bedenkzeit: 90 min.



Problem-Nr. 01

Weiß zieht und setzt in **1 Zug** schachmatt.

Schlüssel-Zug = 2 Punkte



Problem-Nr. 02

Weiß zieht und setzt in **1 Zug** schachmatt.

Schlüssel-Zug = 2 Punkte



Problem-Nr. 03

Weiß zieht und setzt in **1 Zug** schachmatt.

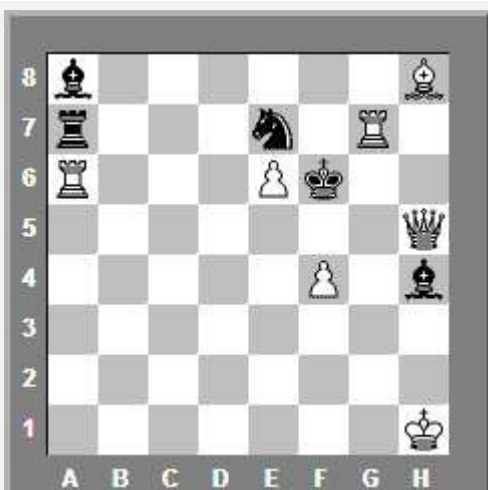
Schlüssel-Zug = 2 Punkte



Problem-Nr. 04

Weiß zieht und setzt in **1 Zug** schachmatt.

Schlüssel-Zug = 2 Punkte



Problem-Nr. 05

Weiß zieht und setzt in **1 Zug** schachmatt.

Schlüssel-Zug = 2 Punkte

Problem-Nr. 01

Lösung: _____ **/ 2 Punkte**

Problem-Nr. 02

Lösung: _____ **/ 2 Punkte**

Problem-Nr. 03

Lösung: _____ **/ 2 Punkte**

Problem-Nr. 04

Lösung: _____ **/ 2 Punkte**

Problem-Nr. 05

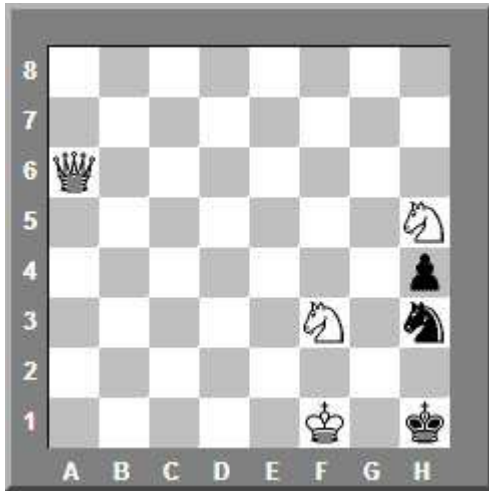
Lösung: _____ **/ 2 Punkte**

Probleme ausgewählt von **Udo Marks**

Gesamt: 31 Punkte

Name: _____

Bedenkzeit: 90 min.



Problem-Nr. 06

Weiß zieht und setzt in **2 Züge** schachmatt.

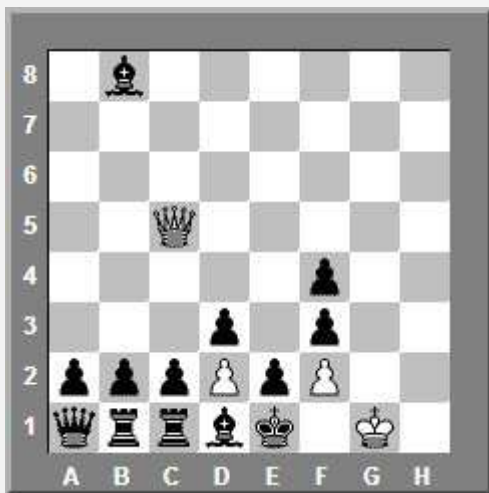
Schlüssel-Zug = 2 Punkte + je weißer Zug = 1 Punkt

Robert Lincoln (USA 🇺🇸)

The Problemist 🇯🇵 2008

Lösung: _____

_____ / **3 Punkte**



Problem-Nr. 07

Weiß zieht und setzt in **3 Züge** schachmatt.

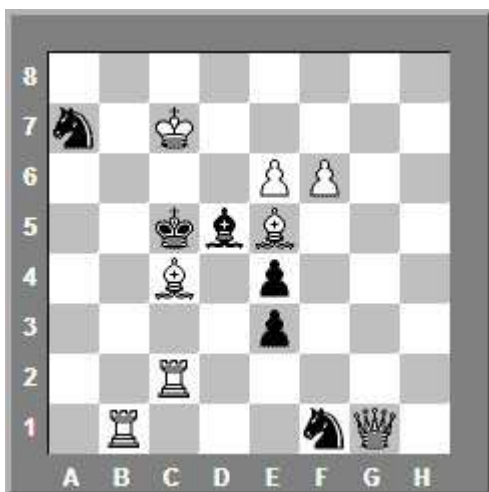
Schlüssel-Zug = 2 Punkte + je weißer Zug = 1 Punkt

Johannes Killgus (Weissach)

Deutsche Schachzeitung 🇩🇪 1988

Lösung: _____

_____ / **11 Punkte**



Problem-Nr. 08

Weiß zieht und setzt in **2 Züge** schachmatt.

Schlüssel-Zug = 2 Punkte + je Variante = 1 Punkt

Barry P. Barnes (England 🇬🇧)

The Problemist 🇯🇵 2013

British Chess Solving Championship >Starter for 2013<

Lösung: _____

_____ / **7 Punkte**