

Name: _____

Löseturnier des SK Gronau / Runde 3 / Saison 2009/2010

Problem-Nr. 01

Johannes Jacob Burbach

- Niederlande  -

(*Zwolle, Samstag, 5. November 1921

†Hilversum, Samstag, 15. November 2003)



(Problem-Nr. 01 - A)

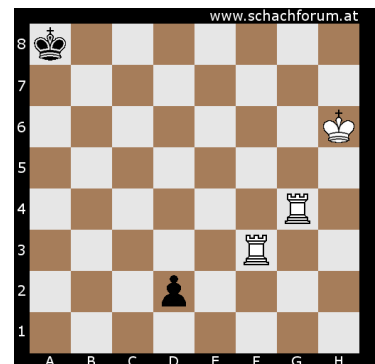
>> Probleemblad 1977 <<

Weiß zieht und setzt in 2 Zügen schachmatt

C+ / (3+2)

3 Punkte

Lösung: _____



(Problem-Nr. 01 - B)

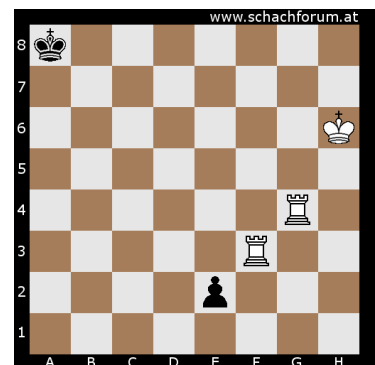
>> Probleemblad 1977 <<

Weiß zieht und setzt in 2 Zügen schachmatt

C+ / (3+2)

3 Punkte

Lösung: _____



(Problem-Nr. 01 - C)

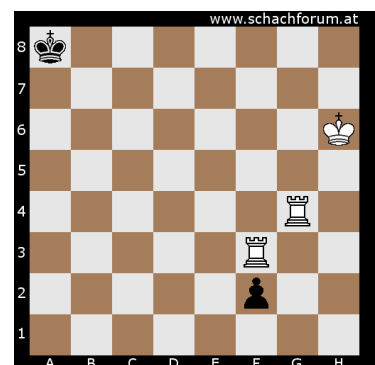
>> Probleemblad 1977 <<

Weiß zieht und setzt in 2 Zügen schachmatt

C+ / (3+2)

3 Punkte

Lösung: _____



Name: _____

Löseturnier des SK Gronau / Runde 3 / Saison 2009/2010

(Problem-Nr. 01 - D)

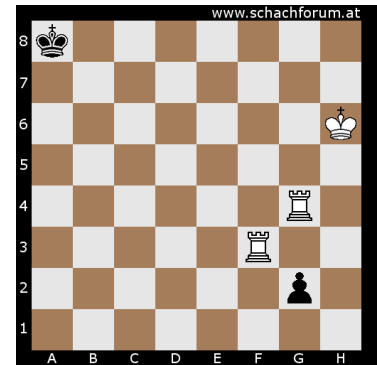
» Probleemblad 1977 «

Weiß zieht und setzt in 2 Zügen schachmatt

C+ / (3+2)

3 Punkte

Lösung: _____



Problem-Nr. 02

Dr. Werner Speckmann

- Deutschland  -

(*Dortmund, Donnerstag, 21. August 1913

†Hamm, Freitag, 23. Februar 2001)

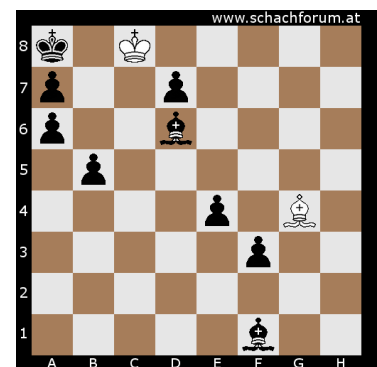
» Deutsche Schachzeitung - Mai 1987 «

Weiß zieht und setzt in 3 Zügen schachmatt

C+ / (2+9)

5 Punkte

Lösung: _____



Problem-Nr. 03

Siegmond Franz Josef Lehner

- Österreich  -

(*Samstag, 27. Oktober 1838

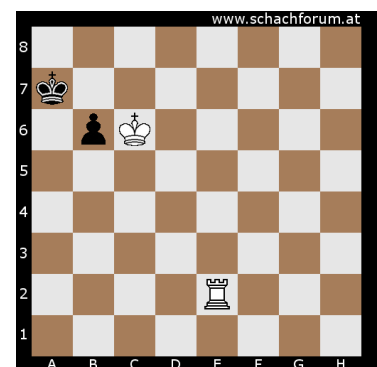
†Donnerstag, 5. September 1867)

» Deutsche Schachzeitung 1864 «

Weiß zieht und setzt in 3 Zügen schachmatt

C+ / (2+2)

9 Punkte



(Lösung notieren,
siehe Seite 04)

Name: _____

Löseturnier des SK Gronau / Runde 3 / Saison 2009/2010

Problem-Nr. 04

Robert A. Lincoln

- USA  -

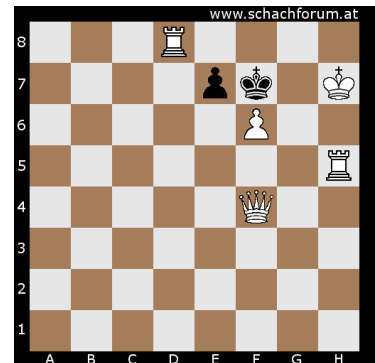
>> *The Problemist* - Juli 2009 <<

Weiß zieht und setzt in 2 Zügen schachmatt

C+ / (5+2)

6 Punkte

(Lösung notieren, siehe Seite 04)



Problem-Nr. 05

Rolf Uppström

- Göteborg, Schweden  -

(*Mittwoch, 10. Juni 1953)

&

Jens Ingemar Lind

- Schweden  -

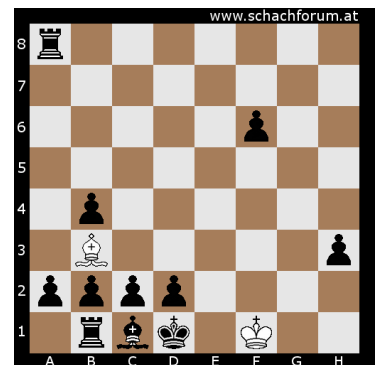
>> *The Problemist* - November 2009 <<

Weiß zieht und setzt in 6 Zügen schachmatt

C+ / (2+11)

17 Punkte

(Lösung notieren,
siehe Seite 04)



Problem-Nr. 06

Udo Marks

- Gronau/Leine, Deutschland  -

(*Gronau/Leine, Dienstag, 19. August 1969)

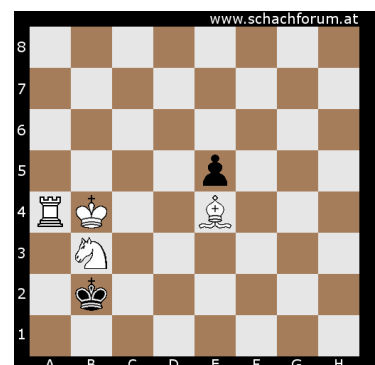
Original

Weiß zieht und setzt in 4 Zügen schachmatt

C+ / (4+2)

7 Punkte

(Lösung notieren, siehe Seite 04)



Name: _____

Löseturnier des SK Gronau / Runde 3 / Saison 2009/2010

Lösung - Problem-Nr. 03:

Lösung - Problem-Nr. 04:

Lösung - Problem-Nr. 05:

Lösung - Problem-Nr. 06:

Name: _____

Löseturnier des SK Gronau / Runde 3 / Saison 2009/2010

Lösungen

Problem-Nr. 01-A

1. Tb3! **2 Punkte** ~ 2. Ta4# MM (Modell-Matt) **1 Punkt**

Problem-Nr. 01-B

1. Tb4! **2 Punkte** ~ 2. Ta3# MM (Modell-Matt) **1 Punkt**

Problem-Nr. 01-C

1. Tf7! **2 Punkte** ~ 2. Tg8# MM (Modell-Matt) **1 Punkt**

Problem-Nr. 01-D

1. Tg7! **2 Punkte** ~ 2. Tf7# MM (Modell-Matt) **1 Punkt**

Kommentar von Johannes Jacob Burbach:

De promotiemogelijkheid voor zwart bepaalt telkens de wijze van „weven“ van dekkings- en matlijn.

Problem-Nr. 02

1. Lf5! **2 Punkte** (droht 2. Lxe4# **1 Punkt**) Ld3

2. Lxd7 **1 Punkt** nebst 3. Lc6# **1 Punkt**

Kommentar von Dr. Werner Speckmann (notiert im Jahre 1987):

1. Lxd7? Lh3! (fesselt den weißen Läufer); daher

- als Vorplan Weglenkung auf eine versperrte Diagonale -

1. Lf5! Ld3 und nun 2. Lxd7 ~ 3. Lc6#

Unter den Läuferminimalen kenne ich kein Problem (außer einem von mir aufgestellten zweizügigem Schema), in dem eine Fesselung des weißen Läufers auftritt. In der kürzlich erschienenen „Schach-Chronik 1985“ von Dr. Werner Lauterbach findet sich übrigens ein Artikel von mir, in dem ich alle meines Wissens bisher vorhandenen zweizügigen (D-, T-, L-, S-, B-) Minimalprobleme zusammengestellt habe, in denen eine Fesselung des weißen Steins in Lösung oder Verführung auftritt.

Problem-Nr. 03

1. Tc2! **Hinterstellungsschlüssel! 2 Punkte** Kb8 (1. ... Ka6 2. Ta2# **1 Punkt**)

2. Kxb6 **1 Punkt** Ka8 3. Tc8# IM (Ideal-Matt) **1 Punkt**

1. ... b5 **Fernblock!** 2. Kc7 **1 Punkt** Ka6 2. Ta2# IM (Ideal-Matt) **1 Punkt**

1. ... Ka8 2. Kc7 **1 Punkt** Ka7 3. Ta2# **1 Punkt**

Kommentar von Dr. Werner Speckmann:

Feiner Hinterstellungsschlüssel;

auf 2. ... Ka6 mit blockendem schwarzem Bauern (Fernblock)

Problem-Nr. 04

1. Th6! **2 Punkte** ZZ! (Zugzwang) Ke6 2. f7# **1 Punkt**

1. ... e5 2. Dc4# **1 Punkt** 1. ... e6 2. Dc7# **1 Punkt**

1. ... exf6 2. Dxf6# **1 Punkt**

Lösungsangabe der Januar-Ausgabe von „The Problemist“ & Kommentare:

1. Qe5? (> 2. Qe7) exf6 2. Qe8; 1. ... e6! 1. Qe4? (> Qxe7) e6 2. Qg6;

1. ... e5! 1. Qf5? (-) exf6/e6 2. Qd7/Qg6; 1. ... e5! 1. Re5? (> 2. f,Rxe7)

exf6 2. Qc4; 1. ... e6! 1. Rh6! (-) exf6/e6/e5/Ke6 2. Qxf6/Qc7/Qc4/f7.

Q mates on 3 different lines following 3 different moves by the bP (RC).

Very nice block (PB). I see this problem as all about line-opening (BC). With

this overwhelming force it's nice that the key is a quiet move (NA). Again

key obvious as clearly a guard on f6 is needed. Good play though (CF). The

tries show that 2. Qxf6 is not the only way to deal with 1. ... exf6 (JMR).

Problem-Nr. 05

1. Le6! **2 Punkte** (droht 2. Lg4# **1 Punkt**) f5 (1. ... Tg8 2. Lxg8 **1 Punkt**)

2. Lf7 **1 Punkt** (droht 3. Lh5# **1 Punkt**) Tg8 (2. ... Th8 3. Ld5 **1 Punkt**

nebst 4. Lf3# **1 Punkt**) 3. Lxg8 **1 Punkt** a1=D 4. Lc4 **1 Punkt**

(droht 5. Le2# MM [Modell-Matt] **1 Punkt**) Da6 5. Lxa6 **1 Punkt**

nebst 6. Le2# MM (Modell-Matt) **1 Punkt** 3. ... g2 4. Ld5 **1 Punkt**

(droht 5. Lf3# **1 Punkt**) h1=D 5. Lxh1 **1 Punkt** ~ 6. Lf3# **1 Punkt**

Problem-Nr. 06

1. Lb1! **2 Punkte** e4 (1. ... Kxb1 2. Kc3 **1 Punkt** e4 3. Ta1# **1 Punkt**)

2. Ta2+ **1 Punkt** Kxb1 3. Ka3 **1 Punkt** e3 4. Tb2# **1 Punkt**

Gesamt-Punkte:

3 Punkte + 3 Punkte + 3 Punkte + 3 Punkte + 5 Punkte

+ 9 Punkte + 6 Punkte + 17 Punkte + 7 Punkte = 58 Punkte

Löseturnier des SK Gronau / Runde 3 / Saison 2009/2010

Ergebnis

Platz	Name	Punkte	Zeit
01.	Ralf Beulshausen	47/58 Punkte	88/90 min.
02.	Fabian Tenne	47/58 Punkte	90/90 min.
03.	Christian Funke	42/58 Punkte	89/90 min.
04.	Matthias Heilmann	42/58 Punkte	90/90 min.
05.	Werner Rudolph	30/58 Punkte	90/90 min.
06.	Peter Lörchner	12/58 Punkte	62/90 min.
07.	Susanne Junge	3/58 Punkte	63/90 min.