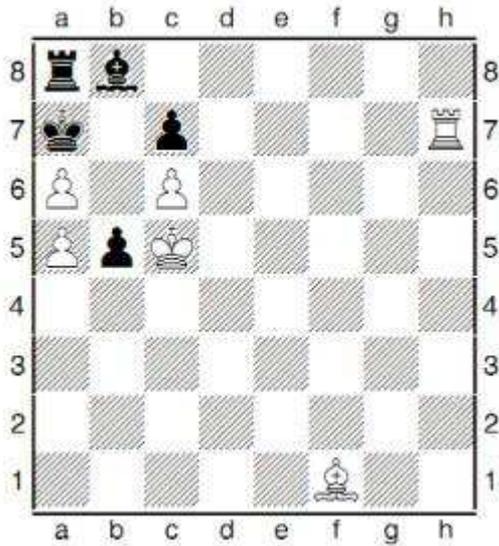
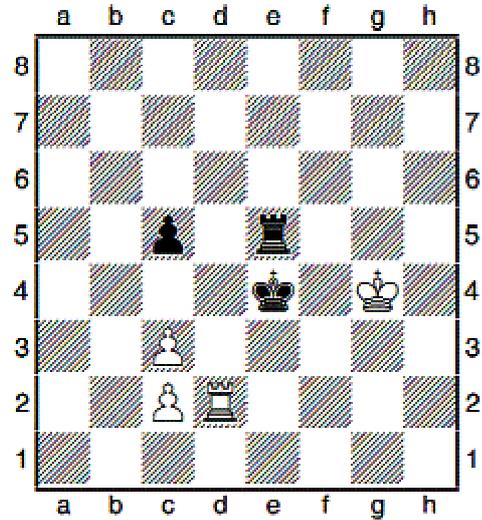


# SK Gronau - Problemschach VM vom 14.12.2004

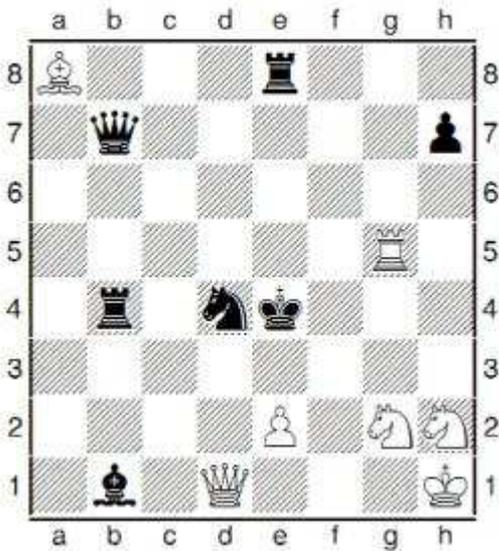
Lösezeit max. 90 Minuten. Sieger ist, wer die meisten Punkte erzielt. Bei Punktgleichheit entscheidet die kürzere Lösezeit



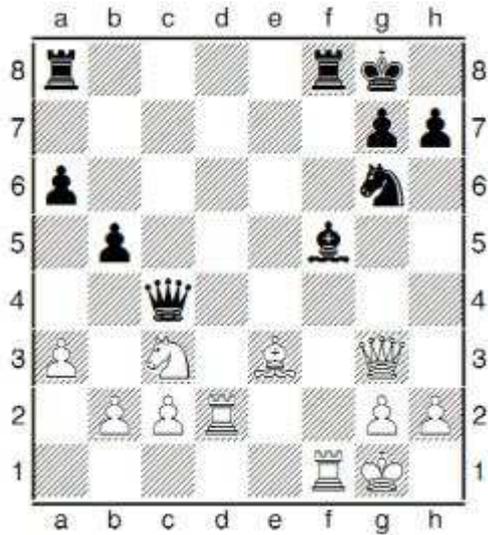
**Weiß am Zug. Matt in 1** (3 Punkte)



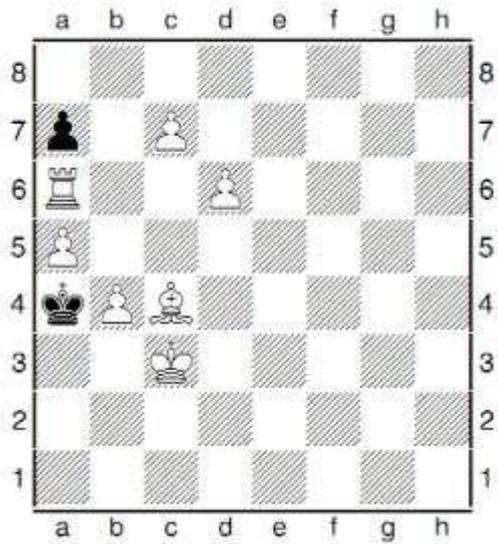
**Weiß gewinnt** (5 Punkte)



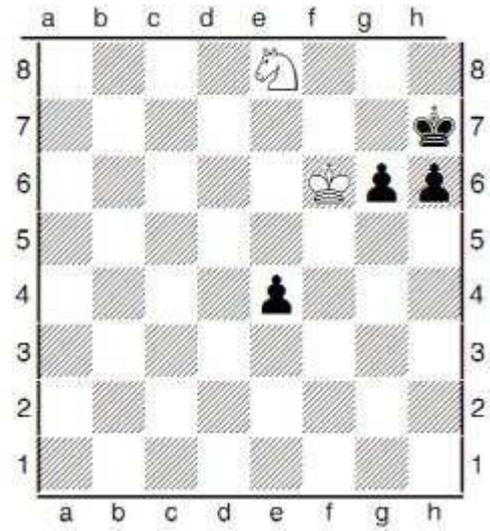
**Weiß am Zug. Matt in 2** (5 Punkte)



**Schwarz am Zug. Matt in 3** (3 Punkte)



**Weiß am Zug. Matt in 3 (4 Punkte)**



**Weiß hält remis. Wie? (4 Punkte)**