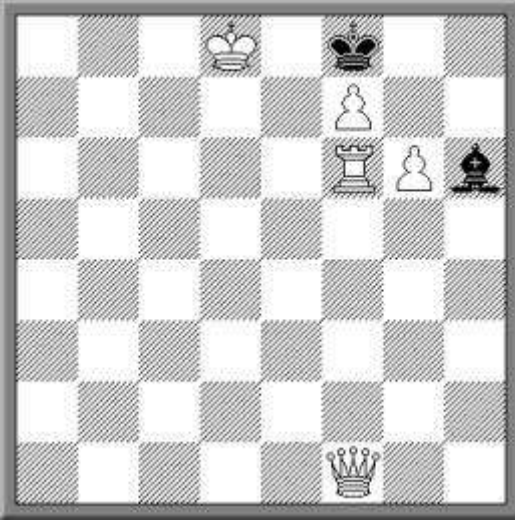


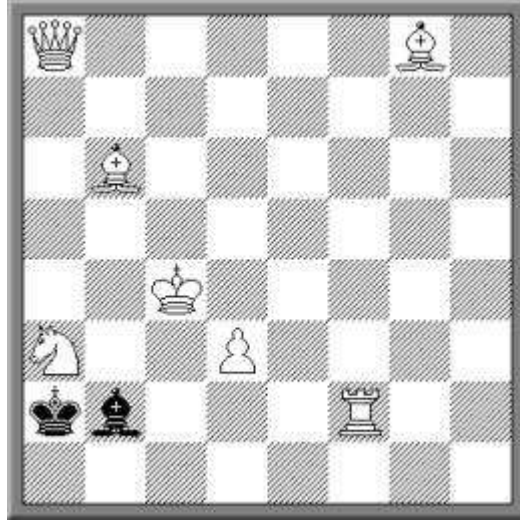
# SK Gronau – Problemschach VM Runde 3 , 29.06.2004

Lösezeit max. 90 Minuten - bei Punktgleichheit entscheidet die kürzere Lösezeit!

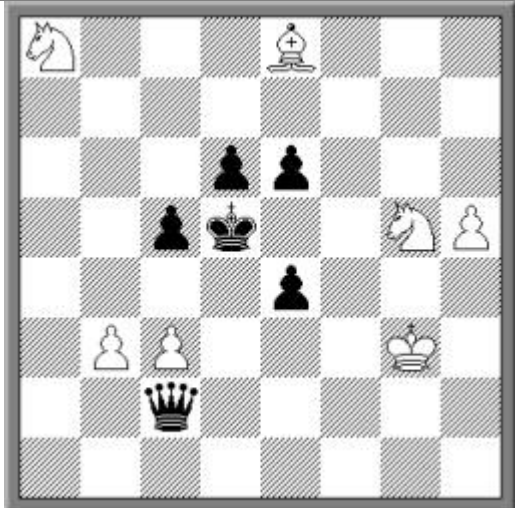
**u Weiß setzt Matt in 2** (3 Punkte)



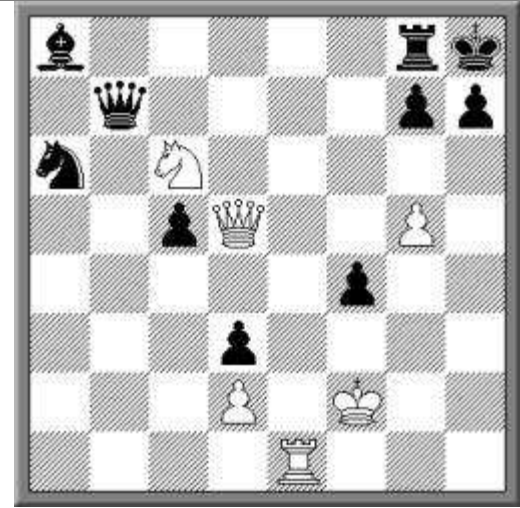
**v Weiß setzt Matt in 2** (3 Punkte)



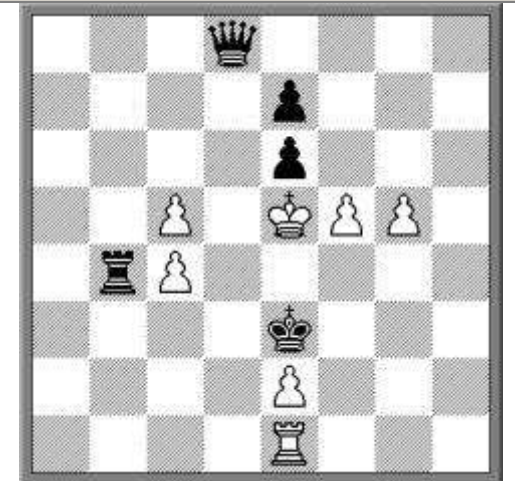
**w Weiß gewinnt (mind. Dame)** (5 Punkte)



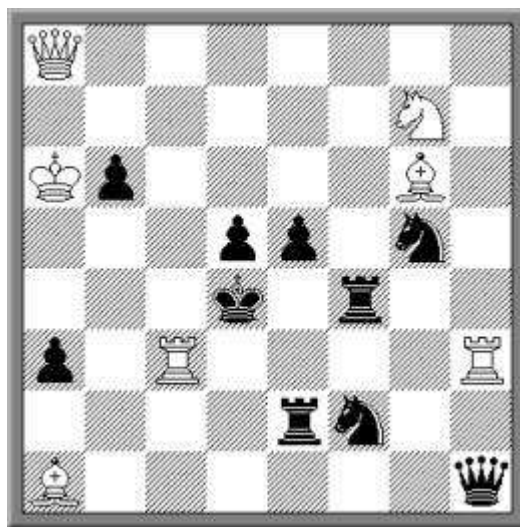
**x Weiß hält Remis** (6 Punkte)



**y Satan, der Herr der schwarzen Steine lächelt, denn er kann in 2 Zügen Mattsetzen. Doch als er den zweiten Zug ausführen will, erschrickt er., denn er kann den Zug nicht machen... Warum?** (4 Punkte)



**z Weiß setzt Matt in 2** (6 Punkte)



Udo wird (alleiniger) Problemschach-VM, wenn...

- Er besser abschneidet als W.Rudolph oder W.Rudolph max Vierter wird
- Und R.Beulshausen nicht Erster wird
- Und M.Heilmann nicht Erster wird

W.Rudolph wird (alleiniger) Problemschach-VM, wenn...

- Er Erster wird oder Zweiter, aber Udo nicht Erster
- Und R.Beulshausen nicht Erster wird
- Und M.Heilmann nicht Erster wird

R.Beulshausen wird (alleiniger) Problemschach-VM, wenn

- Er Erster wird und Udo nicht Zweiter und W.Rudolph nicht Zweiter

M.Heilmann wird (alleiniger) Problemschach-VM, wenn...

- Er Erster wird und Udo nicht Zweiter und W.Rudolph nicht Zweiter

S.Rudolph wird geteilter Problemschach-VM, wenn

- Er gewinnt und Udo maximal Dritter wird, M.Heilmann maximal Zweiter, R.Beulshausen maximal Zweiter und W.Rudolph max. Dritter