

SK Gronau – Problemschach VM Runde 1, 18.11.2003

Lösezeit max. 90 Minuten - Sieger ist, wer die meisten Punkte macht.
Bei Punktgleichheit entscheidet die kürzere Lösezeit!

Weiß setzt Matt in 1 (2 Punkte)



Weiß setzt Matt in 2 (4 Punkte)



Weiß hält Remis (5 Punkte)



Weiß setzt Matt in 3 (5 Punkte)



Schwarz am Zug hält Remis (5 Punkte)



Weiß gewinnt (4 Punkte)



Lösungen:

1. Sxg6#
1. Dd7! Sxg6+ [1...Sxd7+ 2. Tg8#; 1...g3 2. Dh3#; 1...Se6+ 2. f8S#] 2. f8D# 1-0
1. Se4+ Sxe5 (Sg5 2. Txx5#) 2. Tg5+ Sxg5 3. Sf6#
1. c7! Sb7 2. c8S= (2. c8D?? Sd6+ +-)
1. Txc6 dxc6 2. Kxc6=
1. Td7! Lxd7 (f5 Dxf5+ Lxf5 Txf5+ Df6 Txf6#, Te7 Txe7 Kxe7 Df6+ +-)
2. Dxf7+ Txf7 3. Txf7#